

TIMELINE DE VALEDALE 1

970 Dr :

La citadelle de l'ombre apparaît dans la vallée de la rivière Adrakis.

Les incursions des elfes noirs débutent dans la région de Valedale, Tilverton et Daggerdale.

972 Dr :

Les elfes noirs profanent la forêt de Alomen pour la première fois lors du massacre de Eleem'Naelstah.

Cette année marque le début de l'invasion d'araignées venant du nord.

1017 Dr :

Les elfes noirs approchent pour la première fois le dragon rouge nommé Ashardalon.

1055 Dr :

Infiltration d'une cellule du culte du dragon au sein de la sombre citadelle. Campagne de séduction du dragon Ashardalon par le culte.

1060 Dr :

Le dragon Ashardalon subit la tentative de transformation, par le culte du dragon, pour devenir un dracolich. La tentative échoue.

Destruction de la citadelle de l'ombre lors de l'échec pour la transformation de Ashardalon en Dracolich.

Naissance de l'arbre de Gulthias

Fin de la présence des elfes noirs dans la région de Valedale et anéantissement de la cellule du culte du dragon.

1072 Dr :

Grande bataille pour la suprématie de Valedale entre les humains de la tribu des Syr-Negan et les orques du clan des

Dargh'Nash. Tamaich, grand chef demi-orque du clan des Dargh'Nash et Turiew, leader de la tribu barbare des Syr-Negan meurs dans un duel ultime.

La malédiction de la licorne Iriandel débute pour les 300 prochaines années.

1087 Dr :

Une présence malsaine commence à se faire sentir dans la forêt d'Alomen. L'esprit de la forêt qu'était Iriandel n'est plus là pour résister. Les elfes n'ont plus la volonté de combattre.

1090 Dr :

La forêt d'Alomen est maintenant baptisée la forêt Spiderhaunt. Il est de moins en moins sécuritaire d'y circuler. La route perd de sa popularité et sera oubliée dans les prochaines années.

1232 Dr :

Arrivée des fugitifs de Sessrendale après l'invasion des armées d'Archendale.

1233 Dr :

Premier contact entre les nouveaux arrivants de Sessrendale et les nains de la cité de Korazaan dans les monts d'Omir Nagass. Torflam, le premier nain de Korazaan, accepte leur présence. Il offre l'aide de la cité de Korazaan et demande la coopération des humains dans leur combat contre les orques de la région. Les colons vivront dans les montagnes pour quelques années.

1237 Dr :

Le premier contact avec les elfes de la forêt d'Alomen est très timide. Les elfes ont un souvenir encore très sensible de l'effet des humains sur leur société avec la tragédie d'Iriandel et l'implication des humains de Turiew. Ils ne sont pas

2 TIMELINE DE VALEDALE

chauds à l'idée de voir un exploitation accrue de la forêt considérant l'invasion des araignées.

1240 Dr :

Fondation du village de Dechêne. On commence à discuter de la répartition des terres.

Une loi est adoptée pour garder secret l'emplacement de leur nouvelle communauté.

Première attaque des orques du clan Dargh'Nash sur le village de Dechêne. De nombreux morts, mais les colons résistent.

1241 Dr :

Création du conseil des clans de Valedale. Les familles se divisent le territoire et les tâches. Les terres de Lançon, Bordelin, Salace, Lancellà, Florinass, Monceau, Outrange, Okinamay, Centerres, Arkin et Andigor sont créées et les clans y débutent leur implantation.

1242 Dr :

Le village de Dechêne se dote de ses premiers murs de protection, en bois. Construction également d'un temple de Chauntea.

1245 Dr :

Le cercle des elfes d'Alomen décide de faire un rapprochement avec la nouvelle communauté installée dans la vallée. Les événements avec les Syr-Negan et les elfes noirs ont convaincu certains membres du cercle que le comportement isolationniste d'autrefois n'a plus sa place.

Un représentant des elfes d'Alomen est envoyé au village de Dechêne comme résident permanent pour apprendre de

leurs nouveaux voisins. Cette coutume existe encore aujourd'hui.

1250 Dr :

Deuxième attaque massive des clans Dargh'Nash et Amogh. Le village est sous le siège pendant 12 jours. C'est l'arrivée d'un détachement de guerriers nains qui libère Dechêne. Les orques souffrent de lourdes pertes après le combat.

1254 Dr :

Fondation de la station Elani à l'ouest de Dechêne pour exploiter les carrières de granite.

1260 Dr :

Des tentatives de commerce avec des villes environnantes comme Tilverton donnent de bons résultats. Des acheteurs qui ne posent pas trop de questions acceptent la marchandise des artisans de Valedale.

1262 Dr :

Fondation du village de Florinal au nord de Dechêne pour exploiter une vieille mine de cuivre.

1268 Dr :

Les deux nouvelles communautés de Elani et Florinal sont attaquées et décimées par un raid vengeur des orques pour la défaite de 1250 Dr.

1269 Dr :

Début des grandes constructions pour les familles fondatrices de Valedale. Les barons se retirent dans leurs terres pour forger le futur de leurs familles.

Les forts Salace, Lancellà, Florinass et Monceau sont construits par ces mêmes

TIMELINE DE VALEDALE 3

familles dans le secteur des boisés d'Alomen.

1271 Dr :

Construction des forts d'Outrange et d'Okinamay au nord de Dechêne.

1275 Dr :

Construction des forts de Centerres, d'Arkin, d'Andigor et de Lançon.

1277 Dr :

Les nains du clan Obardin cèdent aux humains une mine de fer et de cuivre qui doit être abandonnée. Le clan Bordelin sera désigné pour exploiter cette mine. Depuis 20 ans, des fils d'immigrant sont acceptés au sein de la communauté des nains pour apprendre l'art de forger le métal. Les premiers résultats apparaissent.

Les objets forgés à Valedale sont en demande à Tilverton et certains villages des dales. Ceci dérange plusieurs familles qui ont encore peur de se faire connaître.

1280 Dr :

La famille Bordelin construira le dernier fort près des monts Omir Nagass. Ils héritent des mines naines et de leurs exploitations.

1287 Dr :

La première arme magique est forgée par la famille Bordelin et offerte en cadeau au premier nain des Obardin.

Il s'agit d'une magnifique épée longue au reflet d'or.

1300 Dr :

Une communauté de petits-gens s'implante au village de Dechêne.

Personne ne sait trop comment ils ont trouvé leur région. Un jour il y avait un petit-gens à l'auberge qui prenait des informations, le lendemain, cinquante étaient en train de construire une auberge (auberge du Poil Frisé). Les petits-gens amènent une nouvelle dynamique dans la communauté.

1307 Dr :

Les elfes d'Alomen trouvent la source de contamination arachnide de la forêt d'Alomen. Il s'agit d'une créature hideuse à mi-chemin entre l'humanoïde et l'araignée. Pour l'instant il n'est pas possible de se rendre à elle.

1309 Dr :

Une tentative pour détruire la mère pondeuse des araignées de la forêt du même nom échoue et entraîne dans la mort une courageuse équipe d'elfes volontaires. Un couple membre de l'expédition laisse dans le deuil un jeune elfe du nom de Alvarez.

1314 Dr :

Près de deux cents orques jaillissent par surprise au beau milieu de la ville naine des Obardin et font de nombreux morts avant qu'une défense ne s'organise. Un passage, probablement creusé il y a des centaines d'années, est trouvé vers l'extérieur.

1317 Dr :

Un exclu du clan Obardin, Rurik le nain, s'installe à Dechêne et ouvre une forge au centre du village. On ne sait trop comment réagir parmi la population. Personne ne connaît l'histoire derrière son arrivée.

4 TIMELINE DE VALEDALE

1322 Dr :

Torflam, le premier nain du clan Obardin meurt à l'âge vénérable de 243 ans après avoir façonné des ponts solides avec ses nouveaux voisins.

Nakram, fils de Torflam succède à son père comme premier nain du clan Obardin. Il affirme supporter le travail de son père avec leurs nouveaux alliés.

1327 Dr :

Les Obardin oblitèrent le clan Amogh à la bataille de l'aiguille du nord, au pied de la montagne du même nom.

De nouvelles recherches sont entamées pour retrouver la mine Khundrukar mais sans succès.

1331 Dr :

Une épidémie terrible envahit le village de Dechêne et emporte dans la mort de nombreux citoyens. La communauté de petits-gens est particulièrement touchée. Mordakail Artknow, que l'on nomme affectueusement le deuxième maire de Dechêne, frôle la mort.

Le point d'origine de la maladie semble être Tilverton, le principal partenaire économique de Valedale.

1340 Dr :

Les grands vents d'automne sont particulièrement puissants cette année. De nombreuses fermes avoisinant Dechêne sont emportées dans des tornades mémorables. On rapporte aussi des dommages un peu partout dans la région.

1343 Dr :

Les familles de l'ouest rapportent une hausse des raids orques sur leurs fermes. Ce genre d'activité précède souvent une invasion majeure de la peste de la vallée.

On se prépare au pire pour les prochains mois.

1345 Dr :

Une invasion majeure en provenance du nord descend sur la Vallée. Le fort de Lançon tombe aux mains de l'ennemi. Le massacre qui s'en suit restera marqué dans les annales de la Vallée.

Le fort restera entre les mains des orques pendant tout l'hiver 45-46.

1346 Dr :

Fort de Lançon est repris par les Valedaliens avec une attaque combinée des elfes, des nains et des humains. Ce sera la première bataille où coopèrent les elfes et les nains. Le résultat est phénoménal et les orques sont renvoyés dans leurs cavernes.

1347 Dr :

Un druide humain du nom de Balkor s'installe dans la forêt d'Alomen, au grand étonnement des elfes de l'endroit. Ceux-ci confrontent le nouveau résident et apprennent que Balkor a combattu et vaincu la créature araignée de la forêt.

Il la nommera Crucielle et de son corps rien n'est resté.

Balkor obtient la permission de demeurer dans la forêt d'Alomen et devient son défenseur. La reconstruction est longue et de nombreuses araignées y vivent encore.

Naissance des derniers rejetons de Mordakail Artknow et la tradition continue. Des triplets du nom de Jazon, Jacasse et Jaydis.

1352 Dr :

Des « touristes » arrivent à Dechêne en quête d'endroit exotique à visiter. Les voyageurs en provenance de Cormyr ont

acheté des meubles de la vallée et voulaient connaître l'endroit qui pouvait inspirer de si beaux objets. Les citoyens ne savent comment réagir devant une telle nouvelle.

La réunion annuelle du conseil de la vallée ne fera que discuter de l'impact de la réputation de Valedale au-delà des frontières. L'inquiétude s'installe et deux clans se forment : les expansionnistes et les conservateurs.

1354 Dr :

Un nouveau membre de la famille de Chauntea est bien spécialement livré entre les mains de Dem Nackle. Un jeune nourrisson nommé Pelonius fait maintenant partie de la famille.

Cette année marque l'arrivée en ce monde d'un demi-orque bien spécial que l'on nommera Gorhk.

Le conseil de la vallée mandate le maire Gustav d'Okinamay de trouver un prêtre-nom pour s'occuper du transport des marchandises de la Vallée. Le clan des conservateurs a convaincu le conseil qu'il est trop tôt pour révéler l'existence de la vallée.

1355 Dr :

La famille Hurcele, de Shadowdale s'implante au village et sert de compagnie marchande officielle.

1358 Dr :

Balkor le druide sauve d'une mort certaine l'enfant qui deviendra le sien et le rendra fier. Tyro Padinson entre dans sa vie alors que le père du petit péri sous les coups d'épées d'une troupe du réseau noir.

1360 Dr :

Belak le druide trouve l'arbre de Gulthias dans les sous-sols de la Citadelle de l'ombre. Il a suivi la trace d'une rumeur de barde concernant des buissons vivants carnivores.

1362 Dr :

La présence de Gobelins est signalée aux autorités de Dechêne. Ils ne semblent pas menaçants et proposent plutôt du commerce.

On rapporte l'existence d'un fruit magique aux propriétés guérisseuses dans les fermes près de Dechêne.

1365 Dr :

On signale une mort d'homme près de Dechêne dans des circonstances fort étranges. L'homme a été trouvé couvert de lacérations sur l'ensemble du corps.

1372 Dr :

Quelques enfants du village disparaissent dans les catacombes de la citadelle de l'ombre.

Un groupe d'aventuriers du village de Dechêne est envoyé explorer la citadelle de l'ombre pour enquêter sur la disparition des enfants du village.

Le nom d'Ashardalon refait surface dans la région de Valedale. Des ruines de la citadelle de l'ombre, un groupe d'aventuriers semble avoir réveillé la vieille légende.

La licorne Iriandel revient dans la forêt d'Alomen grâce à l'intervention de nouveaux héros à Dechêne.

Disparition soudaine du plus important petit-gens de Dechêne, Mordakail Artknow.