

Valedale est une petite région oubliée entre les monts Desertsouth et la forêt Spiderhaunt, près de la route qui joint Tilverton et Shadowdale.

## Histoire

Il fut un temps où les nains du noble clan des Obardin exploitaient les riches veines d'or de la région. Avec le temps, les sources se sont taries et seul le fer est resté pour le pic et les pelles des nains. Les mines du secteur ont donc été abandonnées une à une au profit de zones plus profitables.

La région de Valedale trouve ses origines dans la fuite et la défaite. En 1232, une armée de Archendale est descendue sur la région de Sessrendale avec dans les yeux la rage et la violence. Ce fut le génocide de tout un peuple qui était sous la gouverne d'un seigneur du crépuscule qui était soupçonné de sorcellerie par les dirigeants d'Archendale. Le territoire a été mis à feu et à sang et tous les moyens ont été pris pour que rien ne repousse sur ces terres. Valedale est née des cendres de ce terrible carnage.

Lorsque les rescapés de Sessrendale ont trouvé refuge dans la région de la Vallée, ils ont reçu des Obardin une oreille attentive et de compassion. Une collaboration amicale s'est développée entre les deux races. Les nains avaient en leur présence les rescapés d'une invasion injuste, s'agrippant à la vie pour ne pas perdre leurs racines. Ils n'étaient pas trapu et fort, barbue et taciturne mais leur histoire rappelait tellement celle de nombre de clans nains dévalisés, déracinés et dénaturés. Comment ne pas prêter secours à ceux qui allaient devenir de valeureux amis, confrères et combattants. Torflam Obardin voyait également l'arrivée d'un allié potentiel pour la défense de la région contre les tribus d'orque constamment

grandissantes et féroces. Lentement, quelques communautés ont vu le jour à proximité des mines abandonnées et l'exploitation du fer et du bois est devenue le pain et l'eau d'une nouvelle société dans le secteur.

Bien peu de familles ont pu fuir l'attaque d'Archendale et même aujourd'hui, la peur d'être retrouvés habite encore les anciens patriarches de l'époque. Nombreux sont morts évidemment mais la peur a été transmise avec les histoires d'horreur d'une époque encore trop fraîche dans le souvenir collectif. Cette peur se traduit par un réflexe isolationniste bien présent dans la mentalité des habitants de la Vallée. Un système de caravane sillonne les routes vers les dales, Tilverton et Cormyr afin de procurer à la communauté les vivres et les biens nécessaires qui ne sont pas produits dans la région. De la même façon, ces convois exportent les biens de qualité que les artisans d'ici produisent. Les produits des forgerons et ébénistes de la Vallée sont reconnus pour leur grande qualité de fabrication grâce à l'expertise partagée par les nains qui n'ont pas hésité à offrir leurs secrets de fabrication d'armes et d'armures pour la défense de la région. Il existe également une concentration phénoménale de chênes de grande qualité dans les boisés d'Alomen. Les familles de Monceau, Lancellia et de Salace sont renommées pour leurs meubles de grande qualité. Le nom de Bordelin est associé aux fines lames de la Vallée, ainsi que les Centerres, Okinamay et de Lançon. Les Arkin ont hérités principalement du travail de caravane et les familles d'Outrange et d'Andigor se partagent les terres les plus fertiles pour l'agriculture et l'élevage. Bien que chacun pratique son agriculture à petite échelle.

## 2 HISTOIRE DE VALEDALE

Cette région ne fait ni partie des Dalelands et ni de Cormyr. Le secteur est inhospitalier et ne fait l'envie de personne. Une situation qui convient très bien aux nouveaux résidents du secteur. L'histoire tumultueuse de cette jeune communauté explique en grande partie leurs dispositions un peu farouches et les nains les acceptent avec joie. Les étrangers restent des anachronismes et ceux-ci doivent s'attendre à être observés, examinés mais tout de même respectés. Malgré ces dispositions, plusieurs races vivent en paix ici, les demi-orques demeurant difficilement acceptés.