

LA CAMPAGNE DE L'OMBRE 1

Session 1 – 27 mai 2009 – Une petite pratique avant le début	2
13 jour de Flamerule 1358 DR, year of Shadows	2
Session 2 – 1 juillet 2009 – La mine est atteinte	3
13 jour de Flamerule 1358 DR, year of Shadows	3
Session 3 – 13 juillet 2009 – On ne se sent pas le bienvenue ici.	4
13 jour de Flamerule 1358 DR, year of Shadows	4
Session 4 – 21 septembre 2009 – PC 1, Dragon 0.....	5
13 jour de Flamerule 1358 DR, year of Shadows	5

LA CAMPAGNE DE L'OMBRE 2

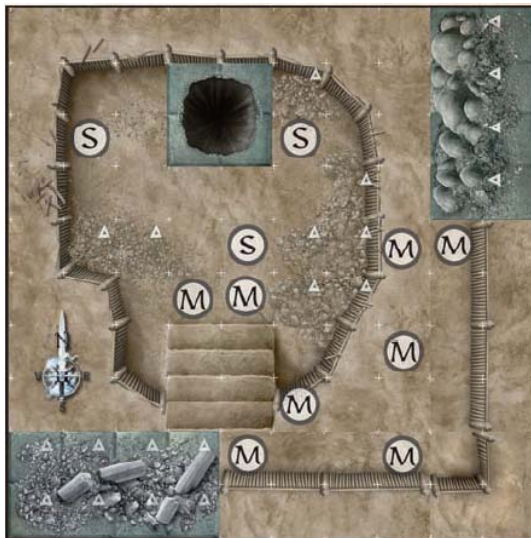
Session 1 – 27 mai 2009 – Une petite pratique avant le début

13 jour de Flamerule 1358 DR, year of Shadows

Participants

- Marc Pilon: Leucis
- Stéphane Lantagne: Erdan
- Eric Dumas: Axel

Carte



Résumé de la rencontre

Pour cette première rencontre, les personnages se sont retrouvés dans une expédition pour la solde du lord de Highmoon, Theremen Ulath, afin d'enquêter sur le sort de deux miliciens envoyés en éclaireur s'enquérir de l'exploitation d'une mine illicite sur le territoire contrôlé par Highmoon. Les personnages ont trouvés rapidement le site d'excavation de la dite mine et se sont frappés à une défense féroce des lieux par des kobolds peu loquace.

Les héros peuvent apercevoir l'emplacement de la mine à une bonne distance et la géographie de l'endroit n'offre pas beaucoup d'option pour entrer. Leur approche se fait assez discrètement de sorte qu'il n'attire pas l'attention jusqu'au mur de la mine. Il est toutefois impossible d'utiliser la surprise pour ce qui semble une attaque inévitable.

Les javelons et pierres de frondes fusent de toutes parts et le combat rage encore à l'embouchure de l'entrée de la mine.

Statistiques de la rencontre

Aucunes statistiques car le combat n'est toujours pas terminé.

LA CAMPAGNE DE L'OMBRE 3

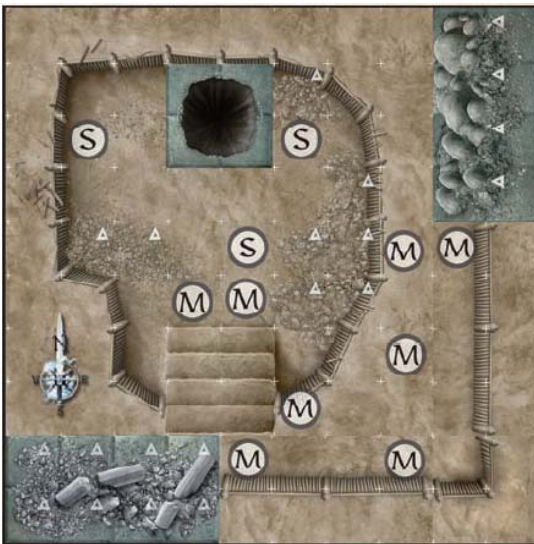
Session 2 – 1 juillet 2009 – La mine est atteinte

13 jour de Flamerule 1358 DR, year of Shadows

Participants

- Marc Pilon: Leucis
- Stéphane Lantagne: Erdan
- Eric Dumas: Axel

Carte



Résumé de la rencontre

Les kobolds qui défendaient la mine ont été valeureux (pour des kobolds) car un seul a tenté de s'enfuir après avoir vu la totalité de sa meute de faire décimer par des aventuriers sans peur. Quelle chance pouvait il avoir après tout, plusieurs d'entre eux manipulaient la magie. Non, décidément, klikchik n'avait que cela à faire, retraiter pour mieux combattre plus tard.

Mais le destin en a voulu autrement car l'ardeur des aventuriers n'avait d'égal que leur vitesse et ils ont pu arrêter sa course. Klikchik a péri a quelques pieds du but et les aventuriers peuvent continuer leur avance sans entendre le bruit d'une alarme.

Puis c'est la descente dans l'absolue noirceur de la mine. Une descente d'une vingtaine de pieds pour atteindre le sommet de ce qui semble un escalier. Tout à tour ils empruntent la corde-échelle laissée en place par les kobolds. Une

torche est allumée par Axel puis la descente des escaliers s'amorce sur une vingtaine de pied encore. Leurs yeux adaptés à la pénombre permet de voir une grande pièce taillée dans la pierre mais sans décoration, les mines l'étant rarement. Seuls signes qui attirent leurs regards; les formes imprécises d'une statue dans un corridor qui se perd dans le noir et des amoncellements de débris au pied de l'escalier. Certains recouvert de sang. Leucis fermant la marche, c'est lui qui remarque quelques chose un peu plus loin derrière la statue. serait-ce des mouvements.

Statistiques de la rencontre

- Point d'expérience pour cette rencontre: 500 xp pour le groupe;
- Un «short rest» est pris après le combat avec les kobolds;
- Aucun équipement retenu;
- Erdan a prit son «daily power».

LA CAMPAGNE DE L'OMBRE 4

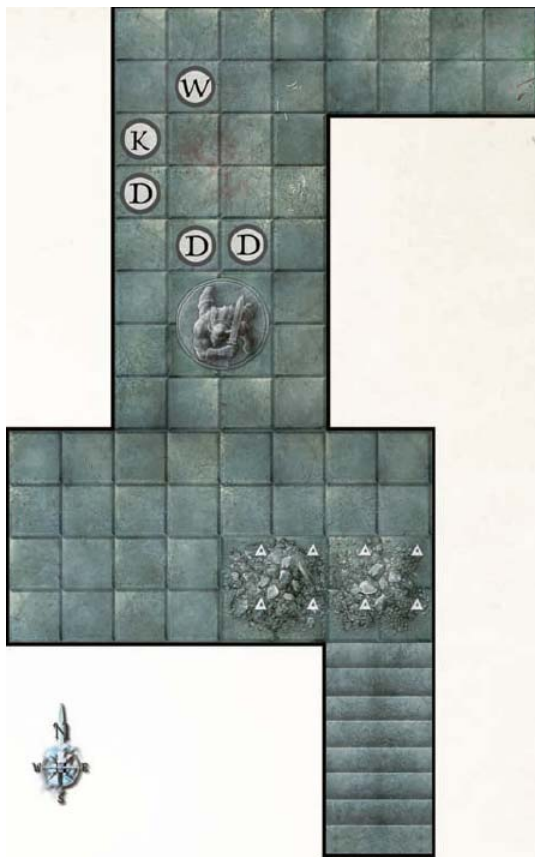
Session 3 – 13 juillet 2009 – On ne se sent pas le bienvenue ici.

13 jour de Flamerule 1358 DR, year of Shadows

Participants

- Marc Pilon: Leucis
- Stéphane Lantagne: Erdan
- Eric Dumas: Axel

Carte



Résumé de la rencontre

Décidément, les habitants actuels de la mine n'ont rien d'hospitalier. Bien peu d'exploration n'a été nécessaire pour faire la connaissance d'autre Kobolds qui ont présentés la même hardiesse à mettre fin aux jours des aventuriers.

Les premiers signes d'hostilités se sont manifestés par des cris provenant de l'ombre, suivi peu de temps après par les kobolds qui les ont poussés. 3 agiles petites bestioles se sont positionné pour prendre les héros à revers. Une tactique probablement fort impressionnante chez

les kobolds mais sans trop de résultat contre de véritables aventuriers.

Dès les premiers échanges, n'importe quel aventurier d'expérience aurait constaté qu'il ne s'agissait pas de la petite racaille qui les ont accueillis à la surface. Ces kobolds manifestent rapidement une intelligence au combat hors du commun. Et quand des boules de glaces se sont mise à apparaître du fond de la caverne, et dans leur direction en plus. Il devint rapidement évident que l'affrontement n'était pas gagné d'avance.

Axel s'est rapidement porté au front avec Erdan en arrière garde et Leucis assurant le martèlement des troupes ennemis de sa magie. Rapidement, Nadarr a due faire appel à Kelemvor pour maintenir ses amis en état de marche. Après quelques secondes seulement, les blocs se sont mis en place et ont commençait à voir poindre la collaboration et la symbiose du groupe.

Le combat fut assez ardu mais le dernier à tomber a été ce qui semble être un prêtre kobolds qui n'a montré aucune peur jusqu'au dernier instant.

Un prêtre dans une mine abandonnée? Mais qu'est ce qui peut bien se passer ici?

Statistiques de la rencontre

- Expérience pour la rencontre: 625 xp pour le groupe;
- Sur le prêtre, les héros ont trouvé 40 pièces d'or;
- "Short rest" à la fin du combat.

LA CAMPAGNE DE L'OMBRE 5

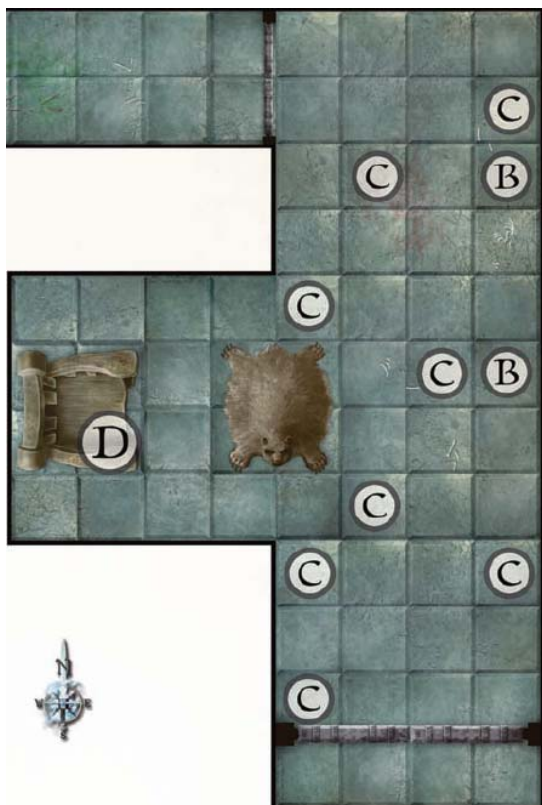
**Session 4 – 21 septembre 2009 –
PC 1, Dragon 0.**

**13 jour de Flamerule 1358 DR, year of
Shadows**

Participants

- Marc Pilon: Leucis;
- Guy Coté: Casiss;
- Patrick Jenkins: Rashken;
- Stéphane Lantagne: Erdan (absent);
- Eric Dumas: Axel (absent).

Carte



Résumé de la rencontre

Axel est le premier à mettre le genou au sol. Rien d'humiliant dans ce geste pour celui qui a reçu la grande partie des coups assenés par les Kobolds. Son souffle est court et son armure est couverte de nouvelles marques et d'égratignures. Encore un autre nain qui continuera le combat. Nadarr, Leucis et Erdan également montre les signes qu'un petit repos serait de mise. Erdan ayant orchestré de main de maître le combat et Leucis

ayant utilisé le pouvoir des arcanes à bonne escient.

Il n'y a toujours pas d'alarme qui se fait entendre alors autant en profiter pour reprendre son souffle.

Puis un cris provenant d'une section encore inexplorée de la mine qui se fait entendre. Certainement pas un cri de Kobold de par le son grave de la voix et malgré le langage étrange utilisé. Peut-être les hommes de garde de Highmoon qui se font torturer? Qu'importe, les héros quittent la quiétude de leur repos et se précipite en direction du cri. En deux enjambés, ils atteignent l'extrémité d'un corridor et perçoivent des kobolds en état de panique. Il se passe quelque chose hors de leur champs de vision mais impossible d'avancer plus loin. Une bande de kobolds s'interpose et le combat est à nouveau déclenché.

Deux puis trois et encore plus, s'attroupent autour des personnages qui se défendent dans un premier temps, et passe à l'attaque ensuite. En absence de toute lumière sauf la torche que Nadarr transportait, il est difficile de percevoir la nature de la commotion initiale. Une voix se fait toutefois entendre au delà du champs de vision des héros. Une voix qui lance dans le langage des hommes "meurt vile dragon!". Puis quelques minutes passe et la voix courageuse se tait.

Les rumeurs de dragon se confirme rapidement puisque quelques seconde plus tard, une créature ailée, complètement blanche, se dresse devant eux et la température de la mine devient très froide. C'est aussi à ce moment que les personnages se rendent compte de la présence d'un nouveau combattant. Arrivée de nul part, plus précisément de derrière eux, le jeune homme du village les ayant engagés pour cette mission, se met à faire des incantation contre les kobolds. Le moment n'étant pas vraiment à la discussion, les questions devront venir plus tard.

LA CAMPAGNE DE L'OMBRE 6

Le combat change rapidement d'allure lorsque le dragon blanc fait son entrée devant eux. Axel est le premier à s'en apercevoir, lui faisant face. Il est le premier à sentir son haleine perfide et la froideur de ses griffes. À deux reprises, Nadarr invoque le dieu Oghma pour redonner courage à ses confrères pour qu'ils poursuivent le combat. Mais le démon blanc est puissant, malgré sa jeunesse. Axel tombera sous le froid glaciale du souffle du dragon mais la lumière de Oghma le ramène à la vie.

Mais les coups des héros sont également puissant. La hache de Axel n'est pas très efficace mais la magie de Leucis et du nouveau venu est fait fléchir le dragon. C'est le feu qui viendra à bout de la bête de froid. Le feu qui éteindra tout ses espoir d'établir son règne de terreur dans la contrée de Deepingdale.

Puis l'adrénaline tombe et le groupe se retrouve devant une hécatombe de kobolds, un dragon mort et un messager peu ordinaire. Sans oublié cette voix qui dans le noir s'opposait au même ennemi qu'eux.

Statistiques de la rencontre

- Expérience pour la rencontre: 798 xp pour le groupe;
- Aucune fouille n'a été faite encore;